

JG 100766 – Csigaverseny

Játékszabály: Miután a darabok összeillesztésével összeraktátok a táblát, minden játékosnak ki kell választania egy csigát, és a kezdőmezőre kell helyeznie.

A legfiatalabb játékos kezd. Felváltva dobjatok a kockával, és lépjetek a csigákkal annyit, amennyit a kocka jelez. Ha a kocka az üres oldalát dobátok, akkor abban a körben a csigátok nem mozdulhat.

A játékosok többen is ugyanarra a mezőre is léphetnek, és megosztozhatnak rajta.

Az útvonal két különleges mezőket is tartalmaz:



(Saláta mező) Ugorj a csigáddal a következő salátára, és dobj újra a kockával.



(Dobókocka mező) Dobj még egyszer.



(Csigaház mező) A csigátok elrejtőzik, és a következő körből kimaradsz.



(Pók mező) A csigád megijed, és vissza kell menned az első mezőre.

Az a játékos nyer, aki először ér a célba.

Jó játékot kívánunk!